



LIBRECAD

Mise en route—Présentation de la barre de menu
supérieure (03.04)

Aida Ejroushi

William Reynolds

Jared Koller

Hanan Charaf (traduction française)

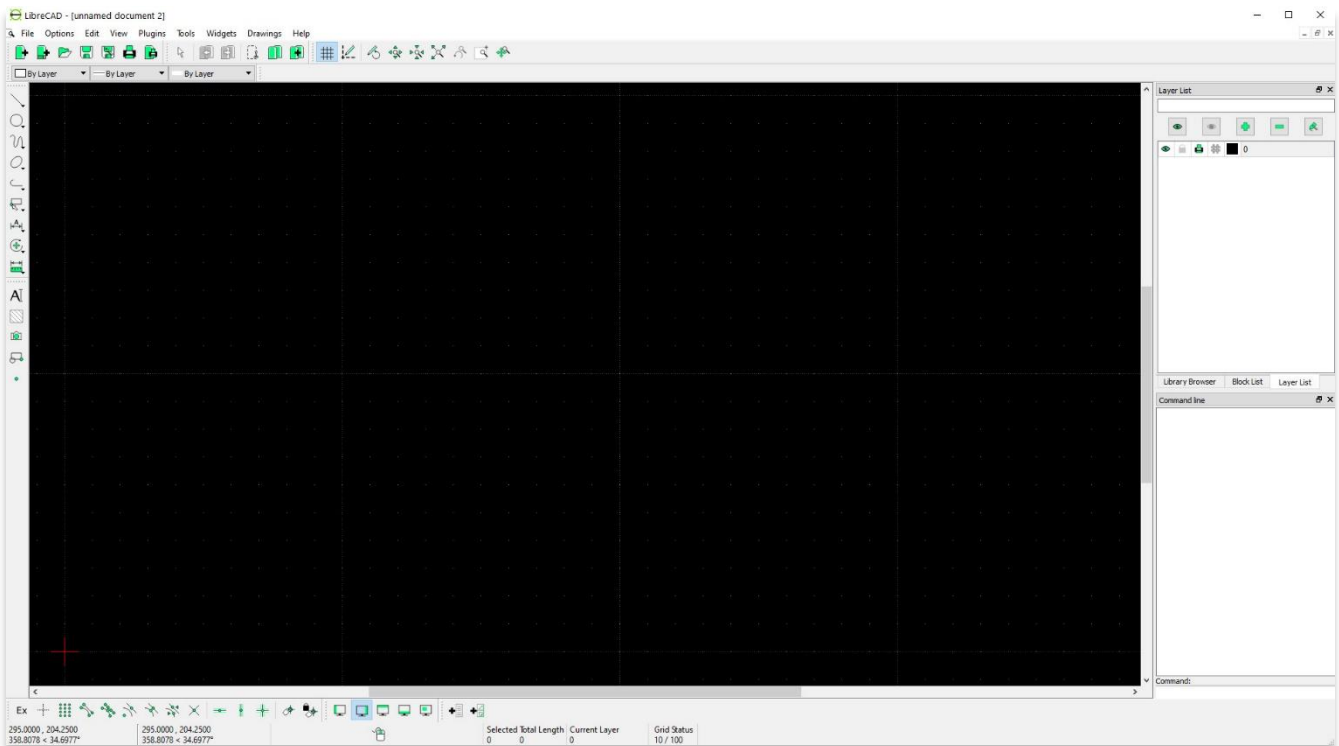
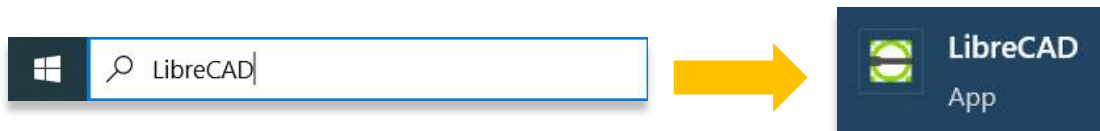
À PROPOS DE LIBRECAD

[LibreCAD](#) est une application gratuite de conception assistée par ordinateur (CAO) Open Source pour la conception 2D. [LibreCAD](#) fonctionne pour les systèmes d'exploitation Windows, Apple et Linux. La plupart de l'interface et des concepts sont analogues à AutoCAD, ce qui en facilite l'utilisation pour les utilisateurs ayant une expérience de ce type d'application de CAO commerciale. Le [support et la documentation](#) sont gratuits et proviennent d'une grande communauté dédiée formée d'utilisateurs, de contributeurs et de développeurs.

Ce tutoriel ASOR (03.04) explique comment démarrer avec LibreCAD à l'aide de la barre de menu supérieure. Ce tutoriel se concentre sur les flux de travail courants dans les projets de préservation du patrimoine et n'est pas entièrement complet sur les capacités de LibreCAD dans d'autres professions et domaines d'études.

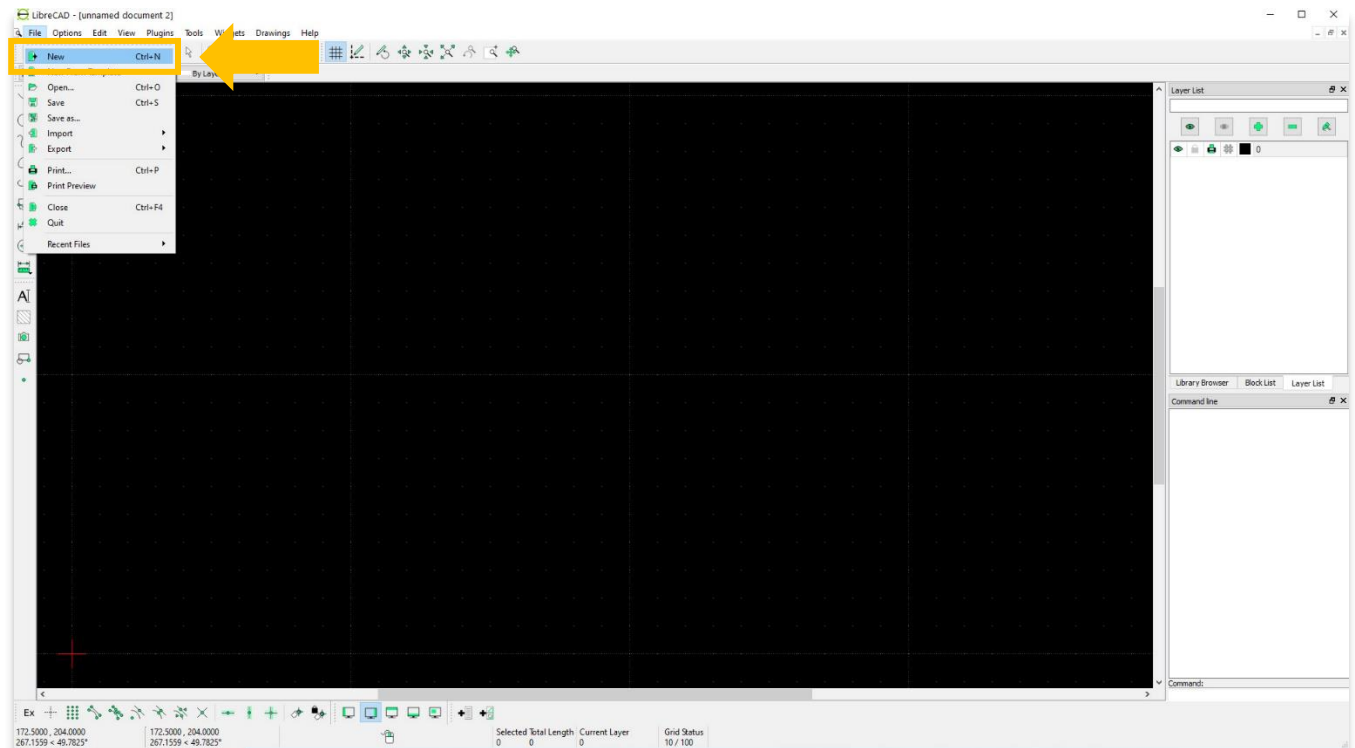
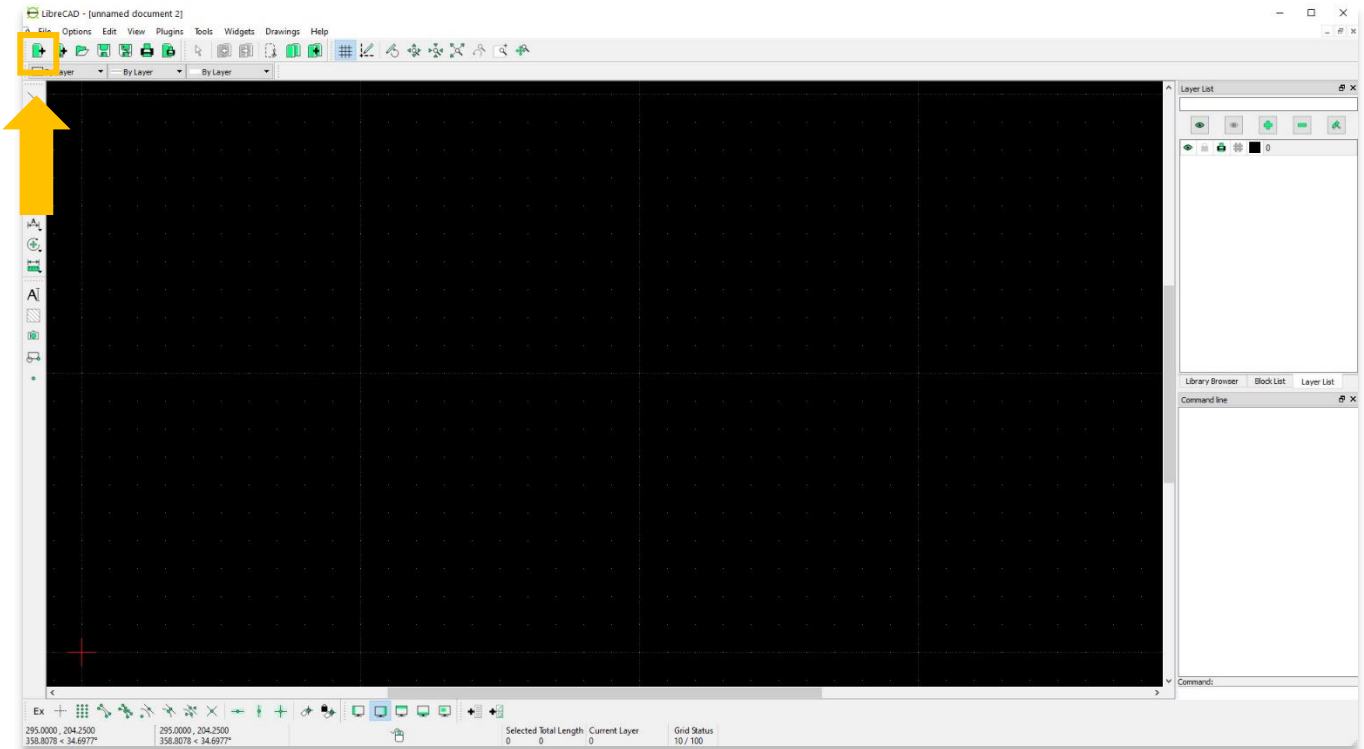
OUVERTURE DE LIBRECAD

1. Pour ouvrir LibreCAD, recherchez le programme en tapant «LibreCAD» dans la fonction de recherche à l'échelle de votre ordinateur (coin inférieur gauche de votre écran). Cliquez sur l'application LibreCAD dans la fenêtre de vos programmes pour l'ouvrir.

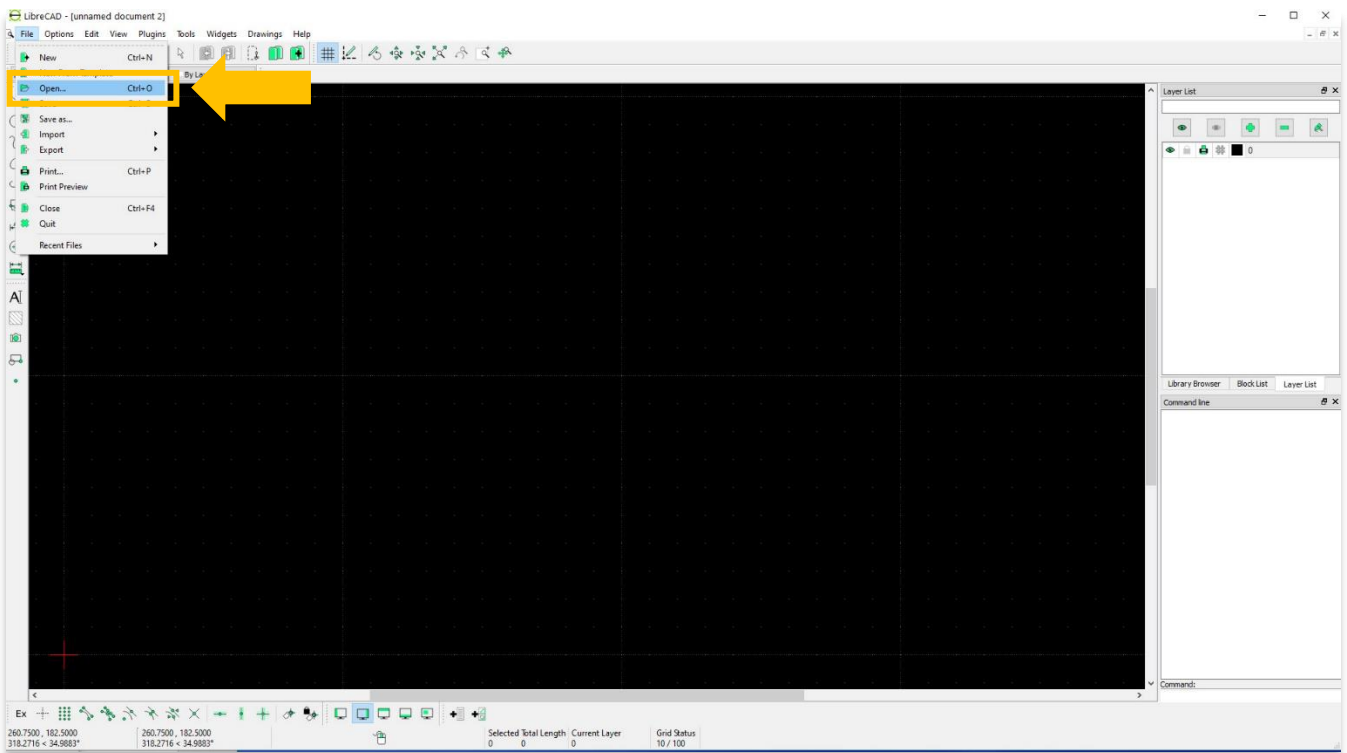
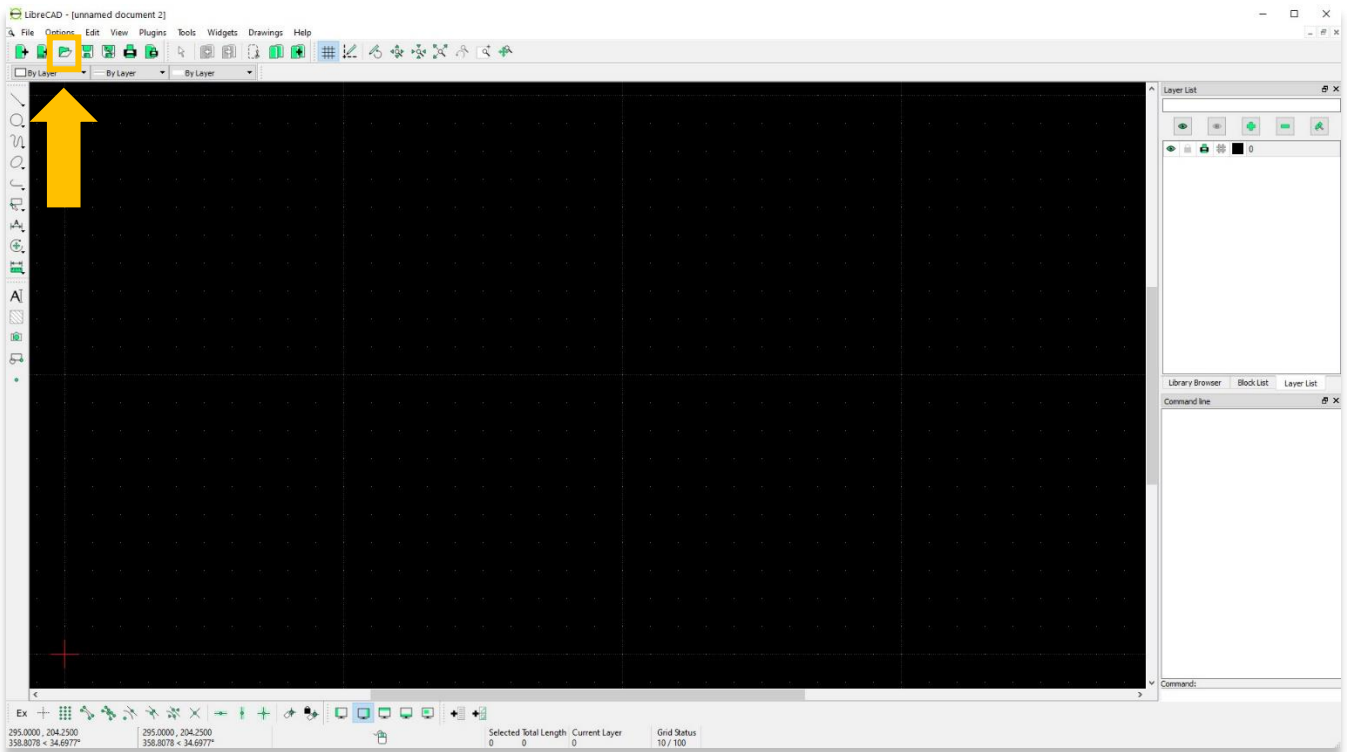


BARRE DE MENU EN HAUT

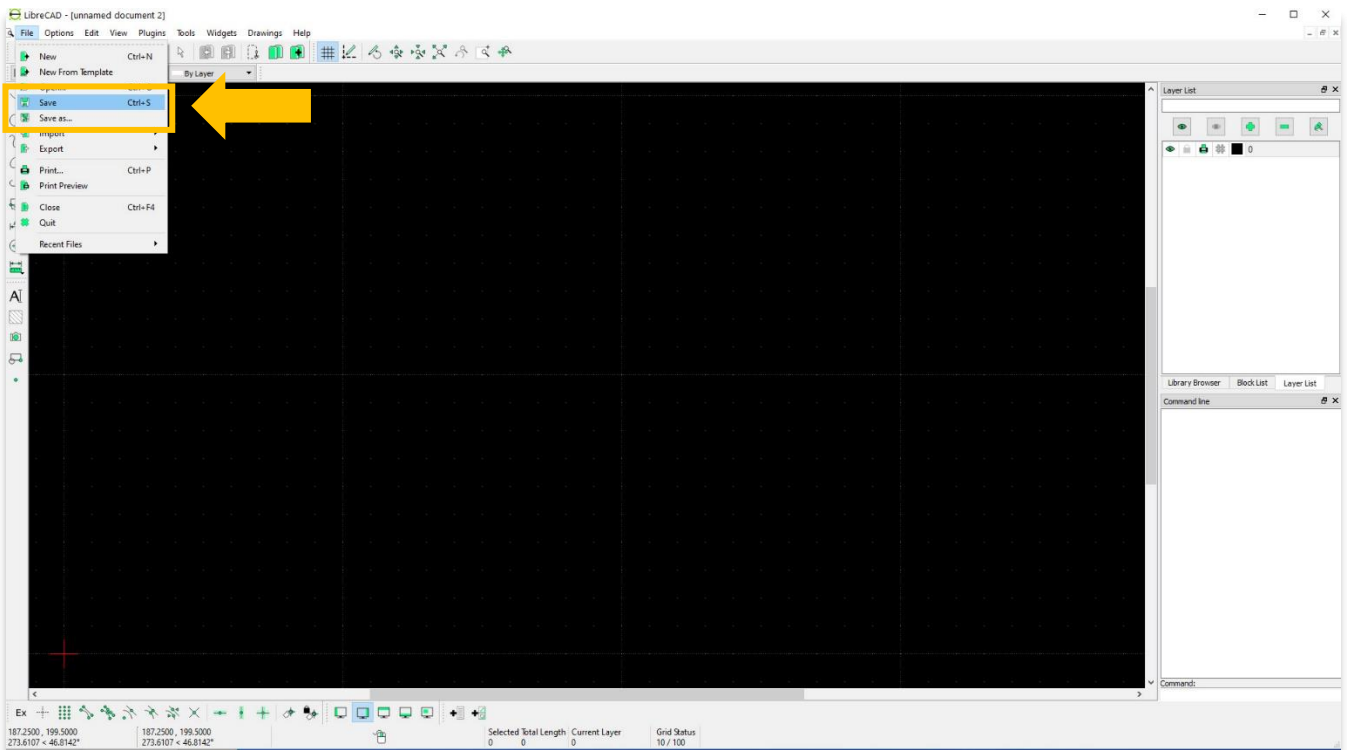
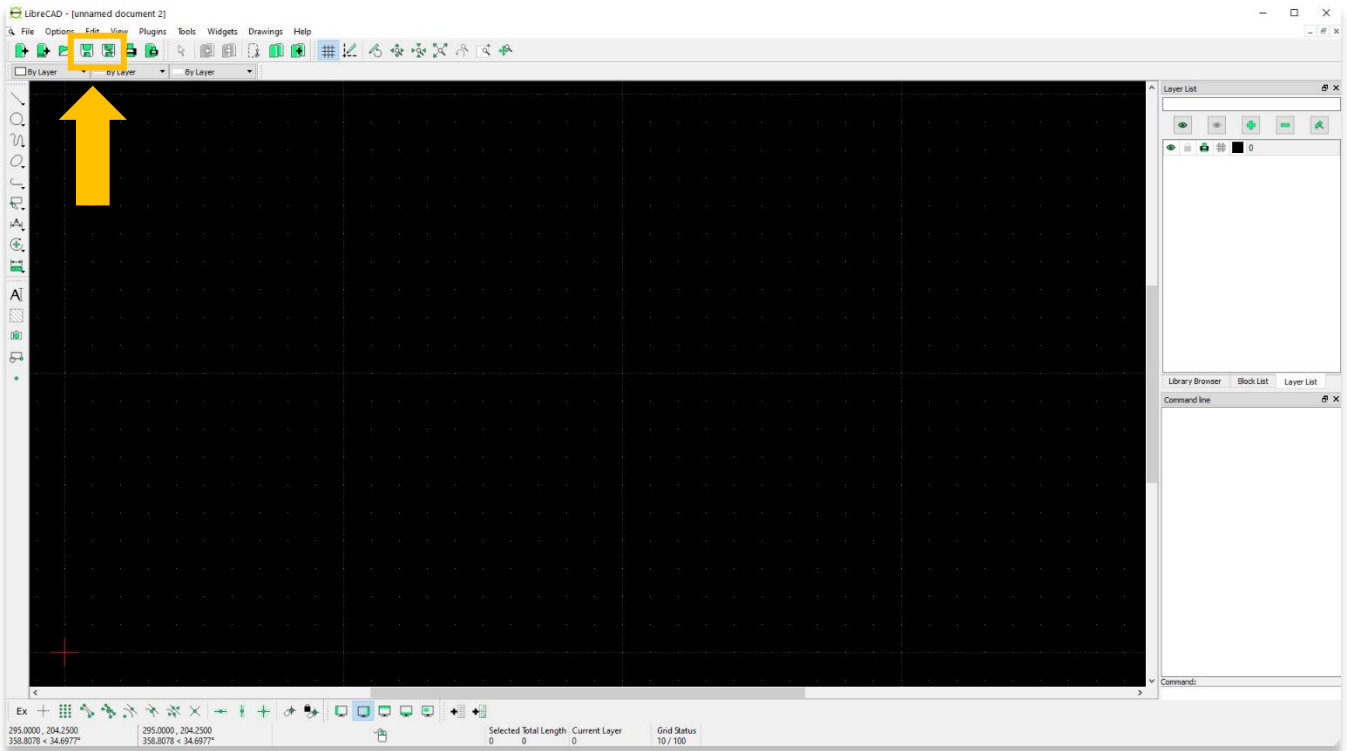
2. Ouvrir un nouveau document.



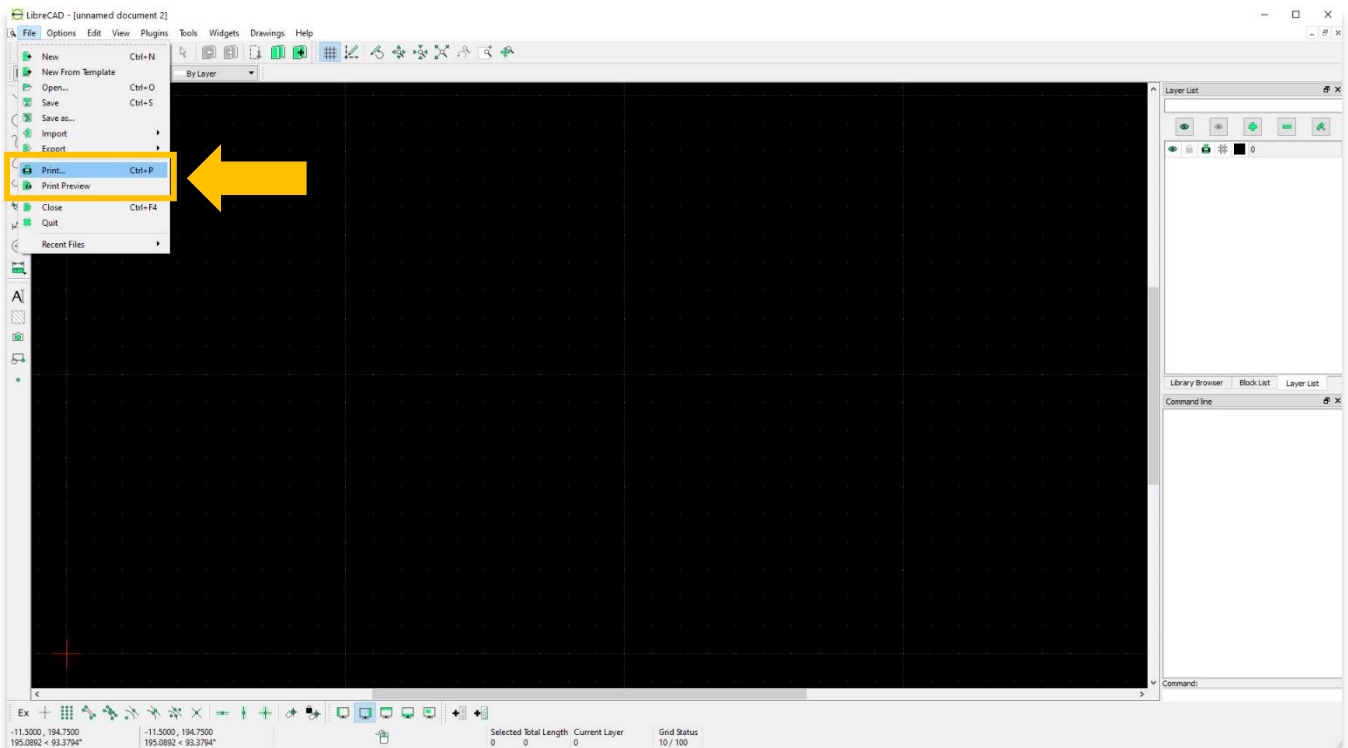
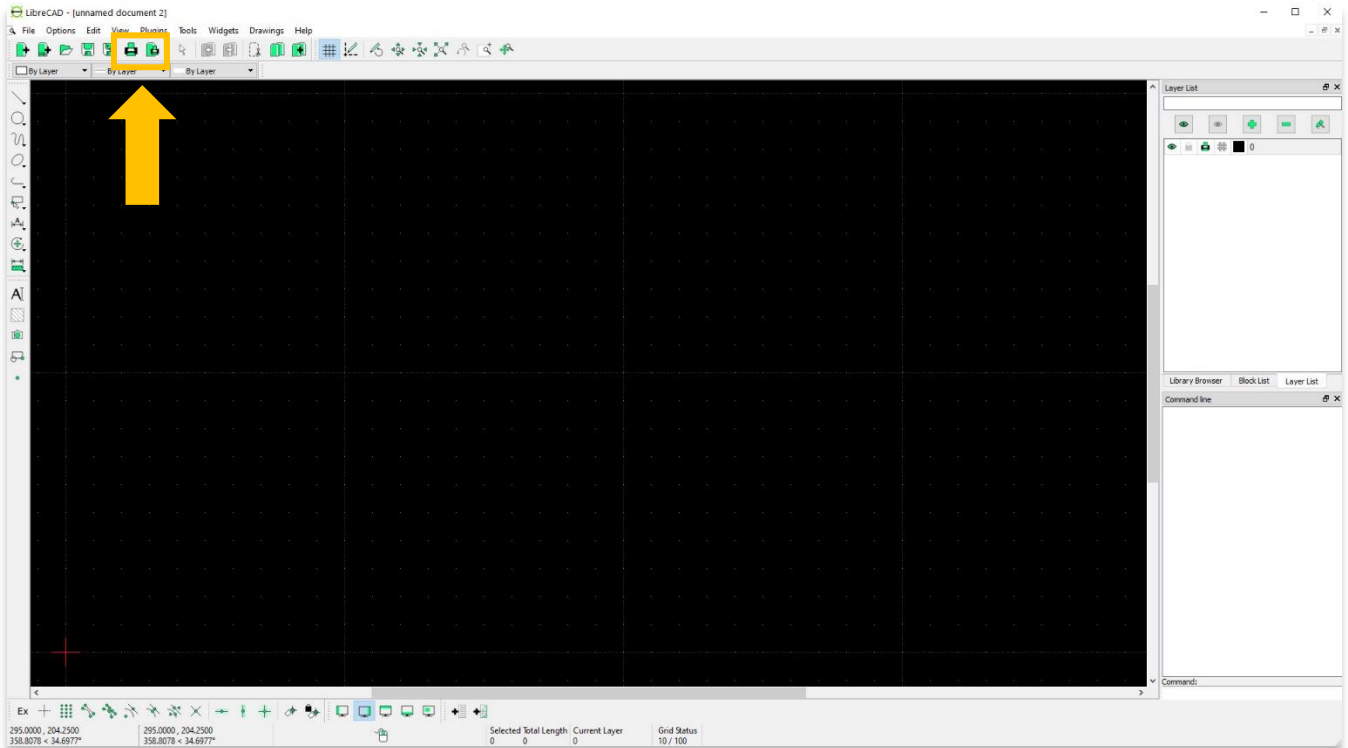
3. Ouvrez un document existant avec les types de fichiers suivants:
 - a. CAO : DXF (2007), DXF, (2004), DXF (2000), DXF (R14), DXF (R12)
 - b. Police CAO : LFF, CXF



- 4. Enregistrer ou Enregistrer sous un document sous les types de fichiers suivants:
 - c. CAO : DXF (2007), DXF, (2004), DXF (2000), DXF (R14), DXF (R12)
 - d. Police CAO : LFF, CXF



5. Imprimez ou prévisualisez un document avec les types de fichiers suivants:



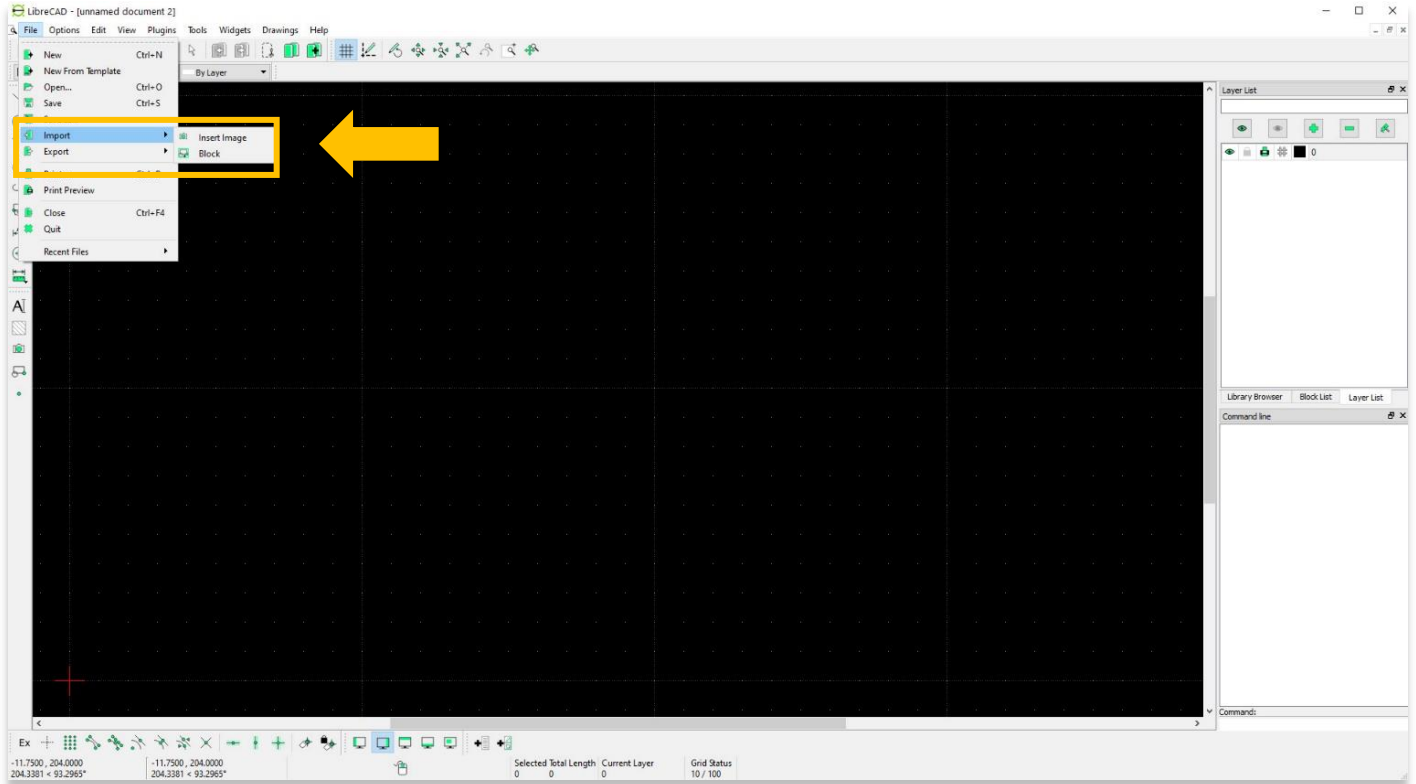
6. Importez un document avec les types de fichiers suivants :

e. Image

i. Image vectorielle : SVG, SVGZ

ii. Image bitmap : BMP, CUR, GIF, ICNS, ICO, JPEG, JPG, PBM, PGM, PNG, PPM, TGA, TIF, TIFF, WBMP, WEBP, XBM, XPM

f. Bloc (CAO): DXF, DWG, JWW

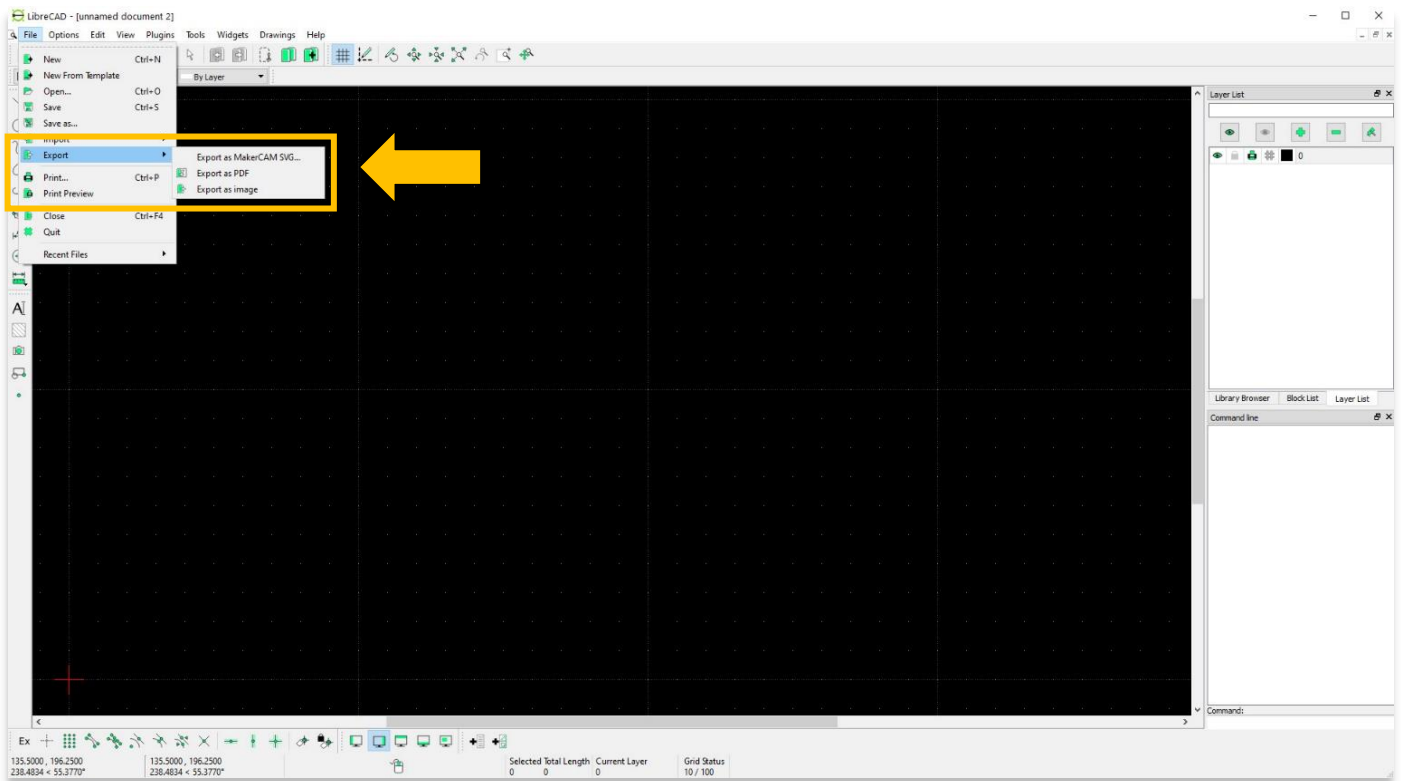


7. Exporter un document sous les types de fichiers suivants :

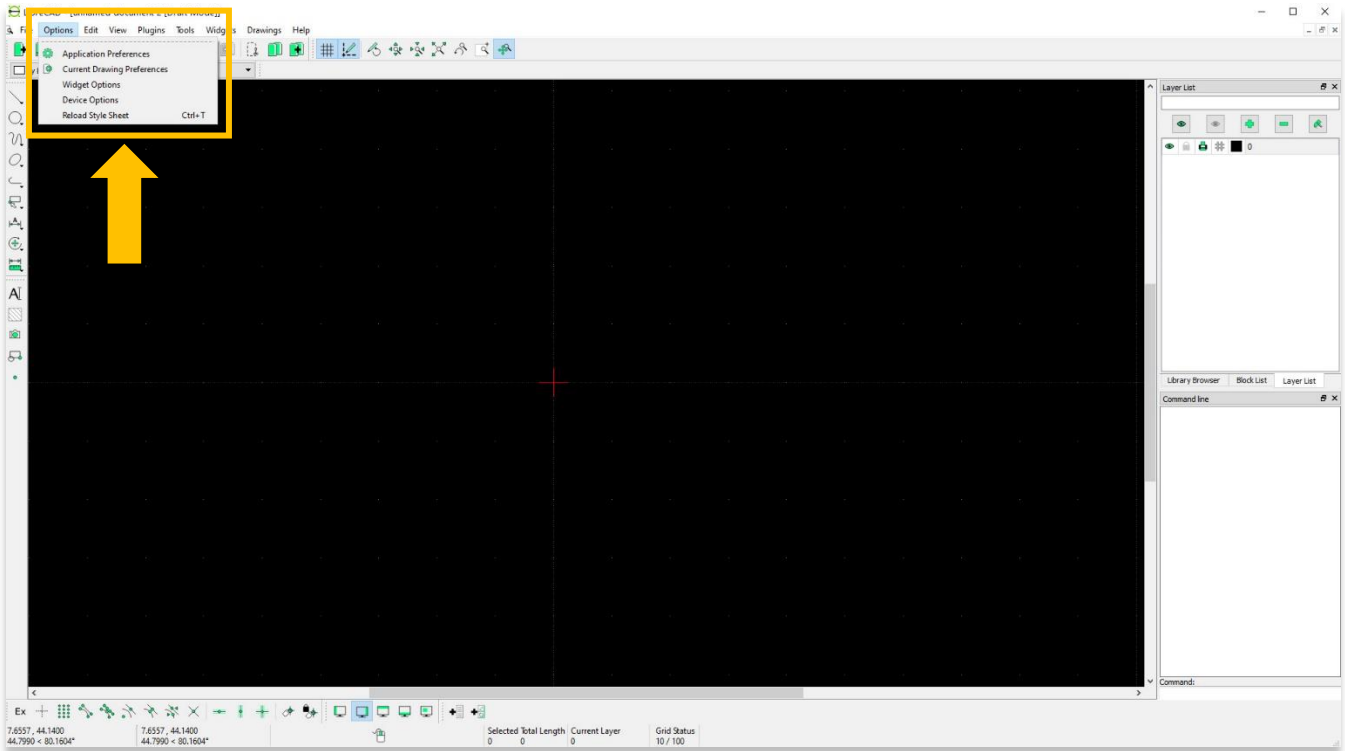
g. MakerCAM SVG (Image vectorielle)

h. PDF

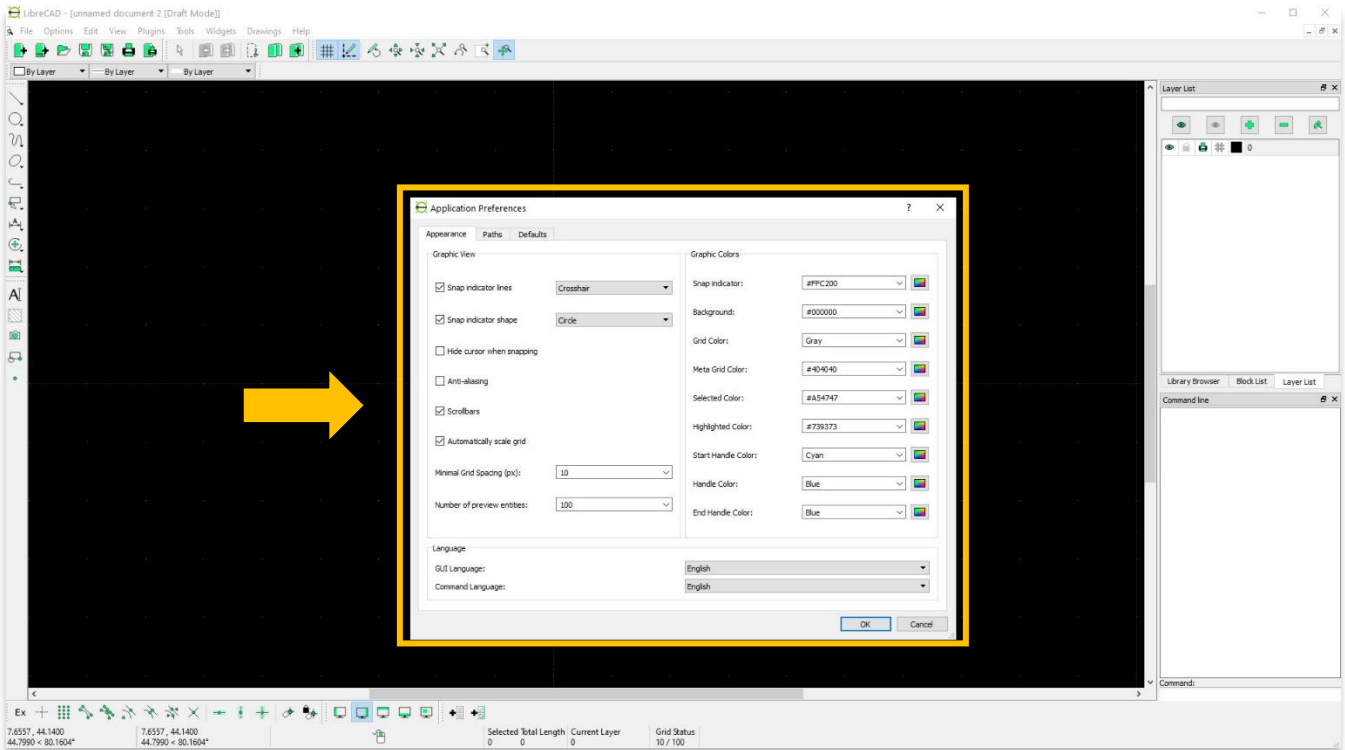
i. Image: BMP, CUR, ICNS, ICO, JPG, PBM, PGM, PNG, PPM, TIF, WBMP, WEBP, XBM, XPM



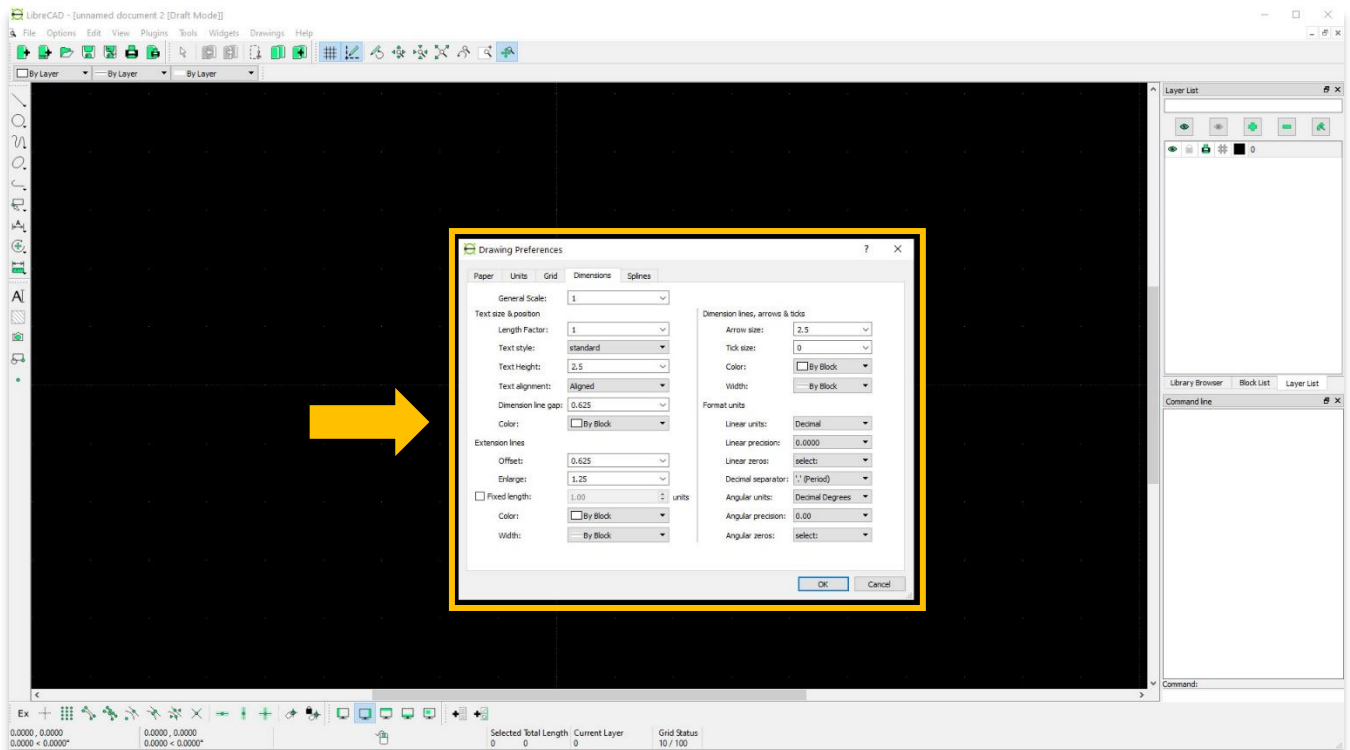
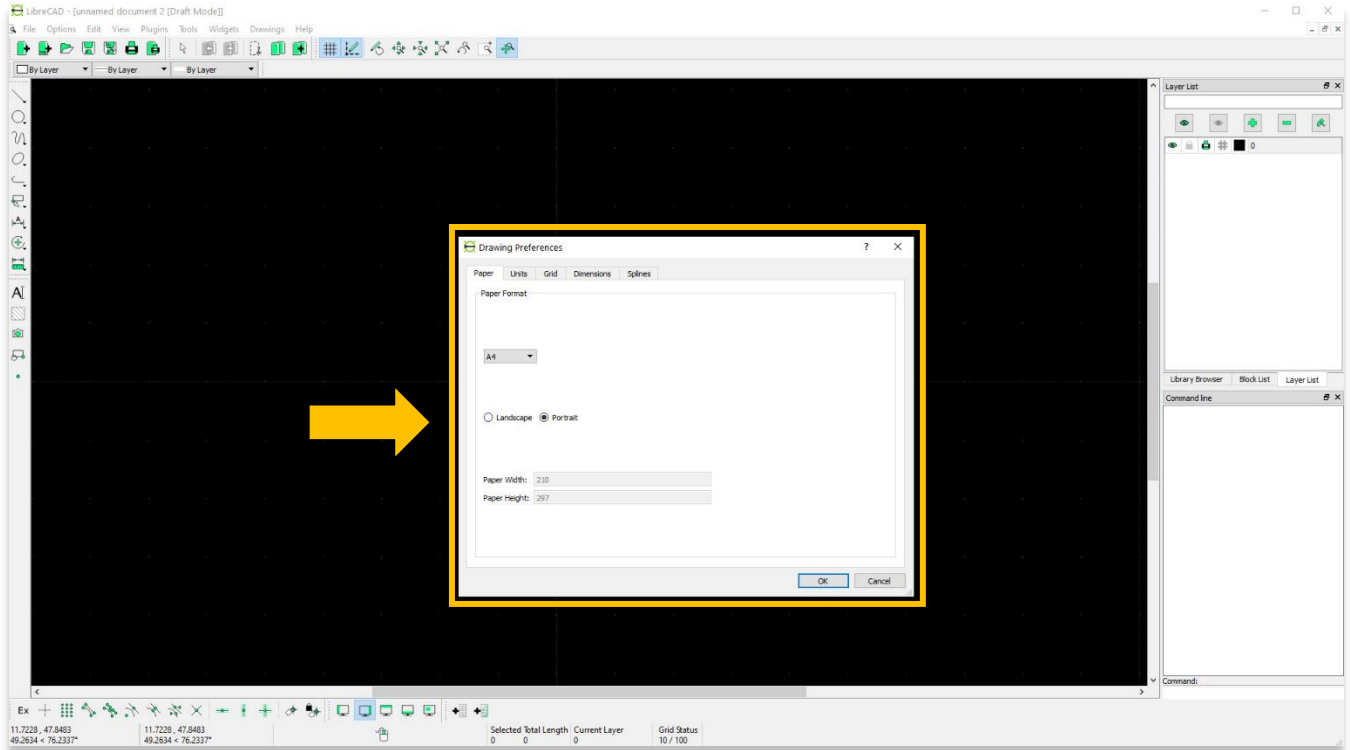
8. Le menu **Options** vous permet d'ajuster les mesures d'unité, la taille du papier et le style de programme, parmi de nombreuses autres fonctionnalités.



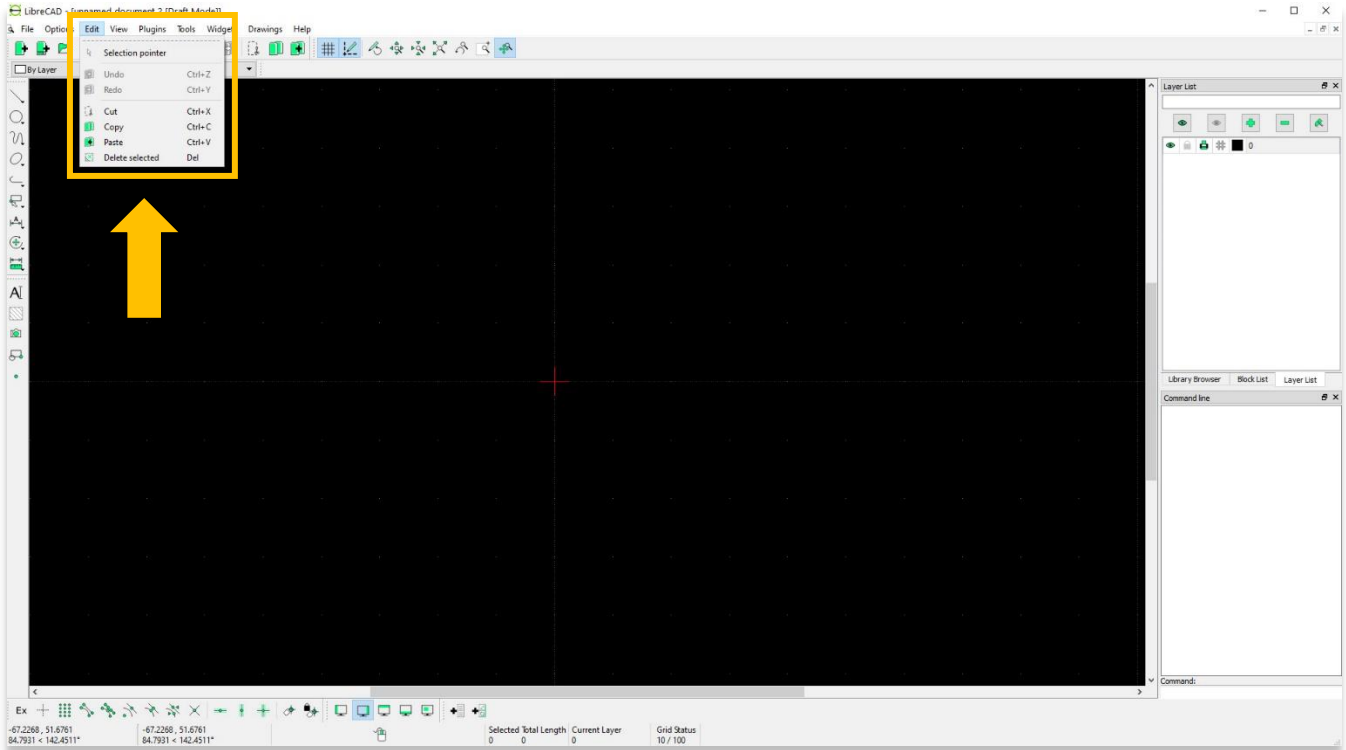
9. Les utilisateurs peuvent ajuster l'apparence du logiciel via les préférences de l'application.



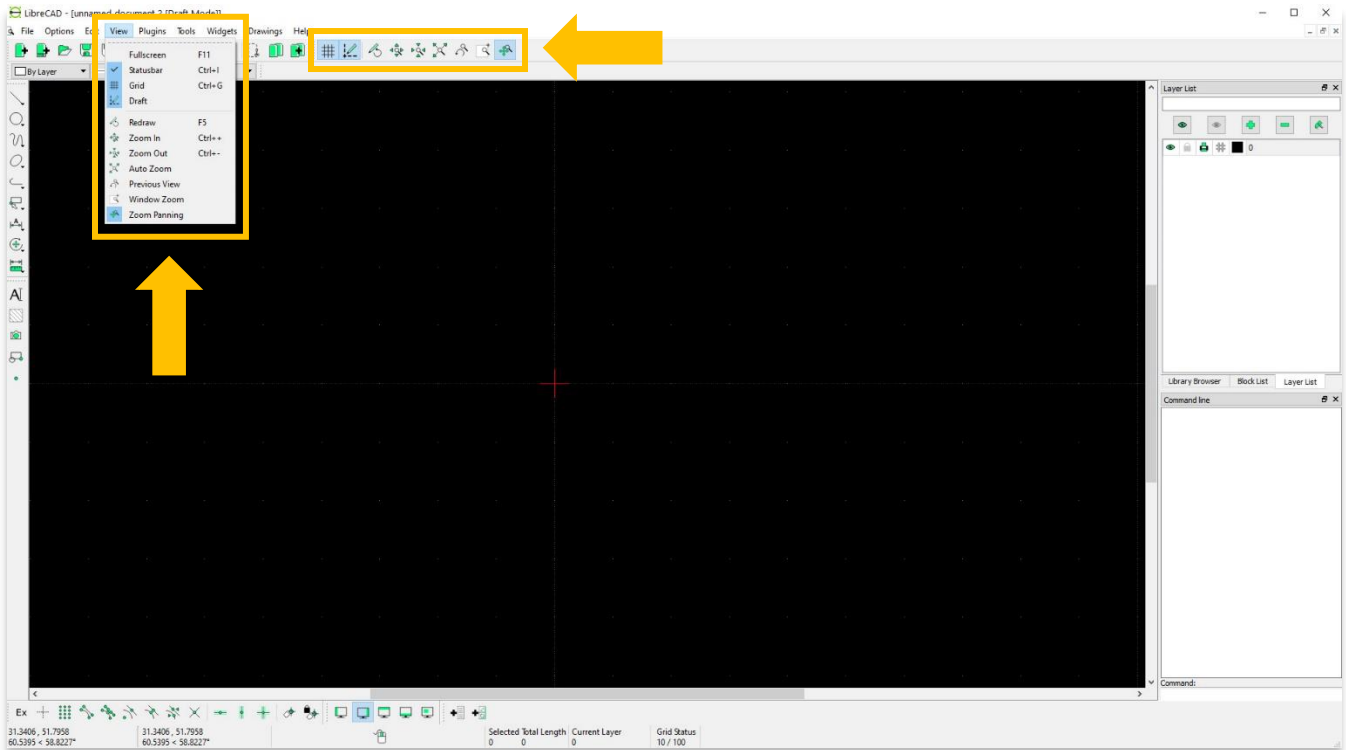
10. La taille du papier et les dimensions de l'écran sont modifiées via les préférences de dessin.



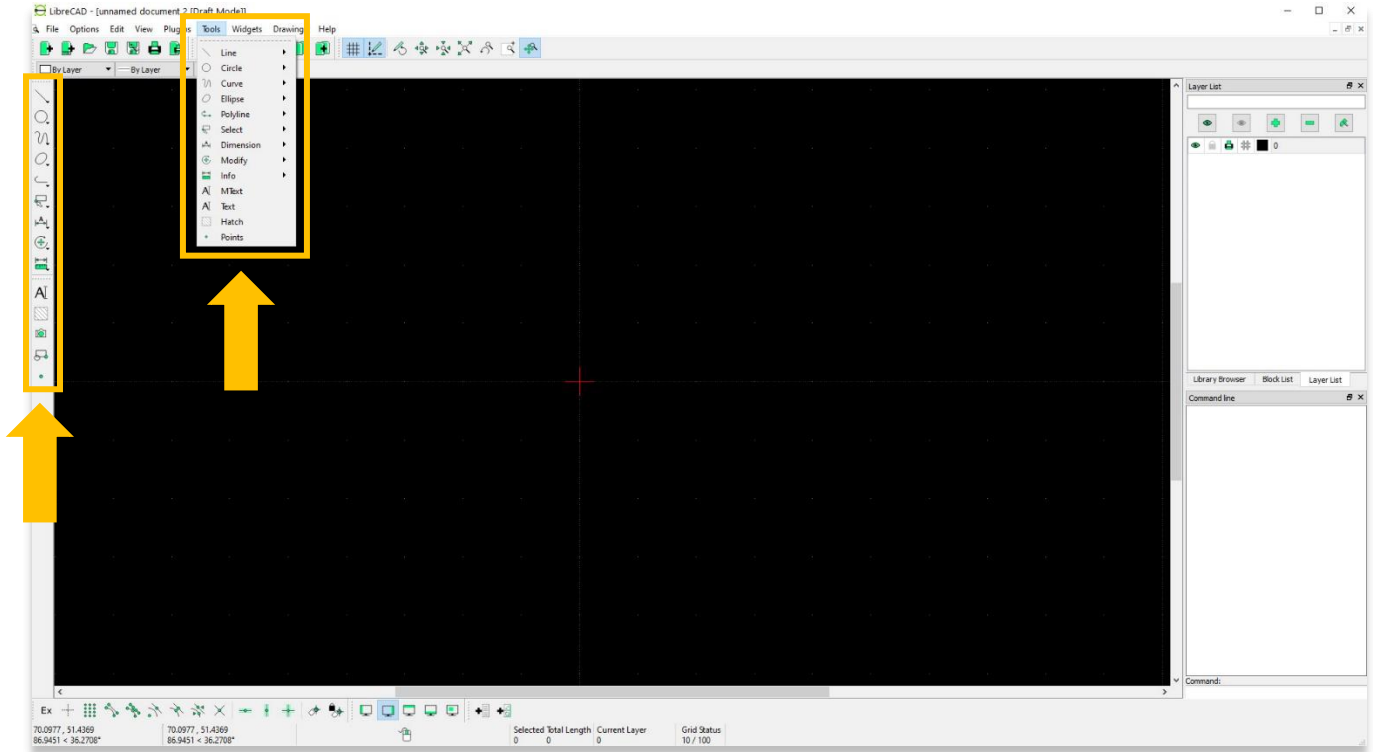
11. Le menu **Edition** fournit des raccourcis clavier pour **Couper, Copier, Coller et Supprimer**.



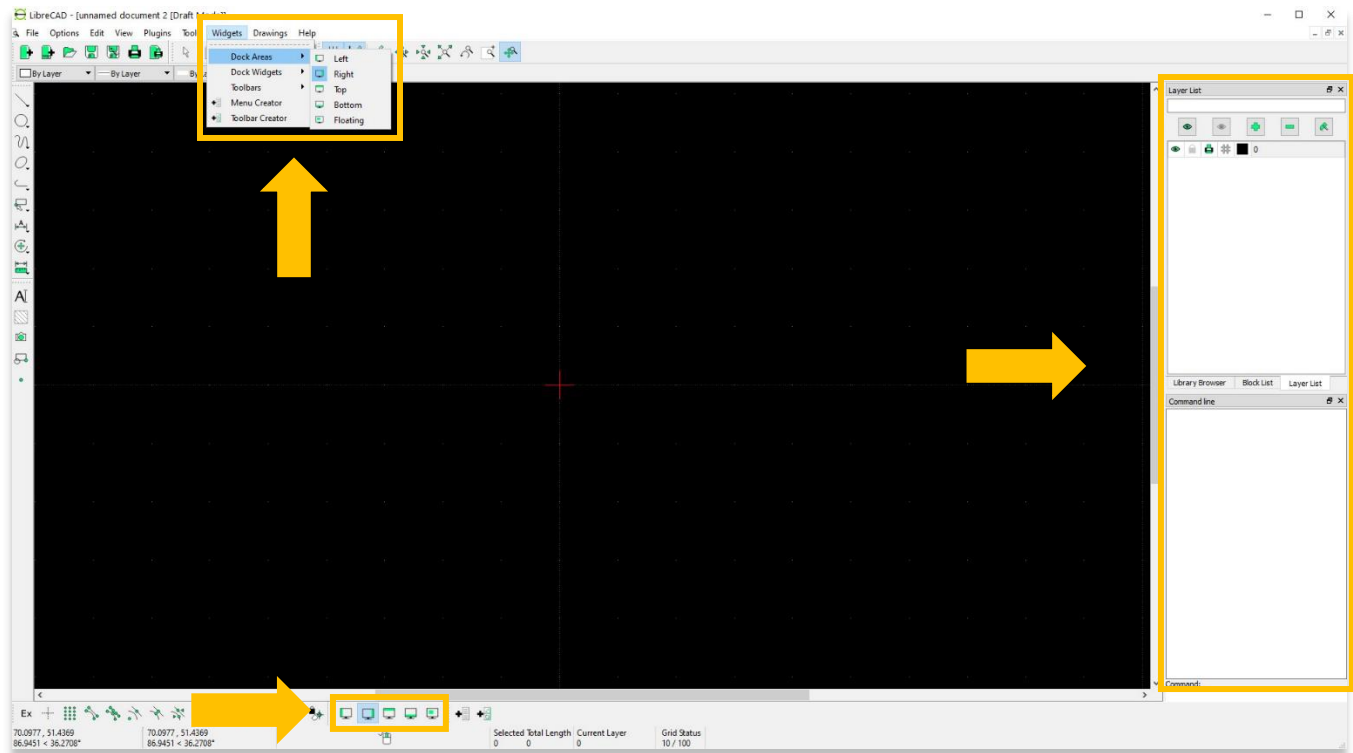
12. Le menu **Affichage** comprend certains des outils mis en évidence dans le tutoriel ASOR 03.03 (Mise en route - Utilisation de la zone de dessin principale), tels que le zoom avant / arrière.



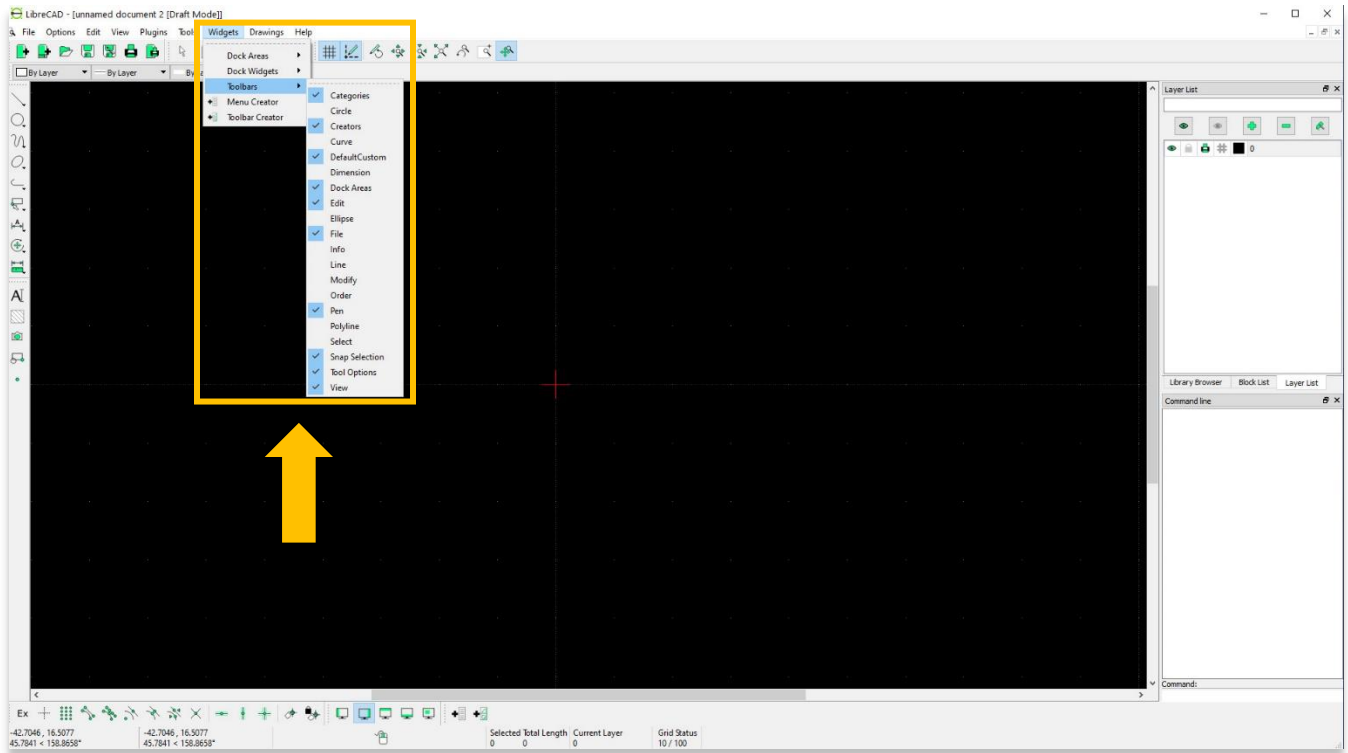
13. Le menu **Outils** comprend les fonctions disponibles sur la barre d'outils de gauche.



14. Sous le menu **Widgets**, Zones de dock modifie la position des panneaux Liste de couches et Ligne de commande.



15. Si vous remarquez que des barres d'outils ne sont pas visibles sur la page de votre projet, la section **Barres d'outils** sous les **Widgets** permet d'activer n'importe quelle barre d'outils disponible.



VOIR GRATUITEMENT TOUS LES TUTORIELS ASOR
asor.org/chi/chi-tutorials